

NOTA OFICIAL Nº 002/2021 – DE/CER/JUPS

A Paraná Esporte, Federação Paranaense de Desportos Universitários, Direção de Esporte, Coordenação de Esporte Rendimento, no uso de suas atribuições legais:

INFORMA:

1. Correção no **caput do artigo 30 e parágrafo 2º do artigo 30º:**

SEÇÃO II - DA VOTAÇÃO DE SEDIAÇÃO

Art. 30. As votações para definição dos Municípios-sedes dos Jogos Universitários do Paraná em 2022 e 2023 ocorrerão ~~durante a Sessão Preliminar – Parte Técnica dos Jogos Universitários do Paraná – JUPS 2021, e dar-se-ão pelo “chat” da videoconferência.~~ **no dia 28.08.2021, no período das 09h00 às 12h00, em local a ser definido pela COE e dar-se-ão através de votação secreta.**

§ 2º Para efeito de votação declarar-se-á escolhido o município que obtiver a maioria simples dos votos. Em caso de empate na votação, a mesma deverá ser repetida no prazo máximo de ~~30 minutos~~ **2h30**. Persistindo o empate, a decisão caberá a PARANÁ ESPORTE e a FPDU, considerando a conveniência técnica, administrativa, de patrocínio e de interesse público.

2. Correção do artigo 46 inciso I, artigo 47, artigo 48 e anexo IV, passando a vigorar o seguinte texto:

~~Art. 46. Nas modalidades coletivas serão realizadas as disputas de semifinal e final, em um único dia.~~

Art. 46. O Jogos Universitários do Paraná será realizado em um único dia.

- I. Para a realização de uma modalidade/sexo será necessária à inscrição e a confirmação de no mínimo 02 (duas) Instituições de Ensino **Superior (IES)**;

Art. 47. Para a edição do 60º. Jogos Universitários do Paraná - JUPS 2021 as disputas serão de acordo com o ranqueamento 2021. ~~utilizando-se o sistema serpentina (1ºx4º – 2ºx3º).~~

Art. 48. O sistema de disputa nas modalidades coletivas obedecerá aos modelos

Legenda: Redações **tachadas** serão suprimidas, **redações em vermelho são alterações ou inclusões.**

dispostos no anexo IV.

ANEXO IV

SISTEMA DE DISPUTA DAS MODALIDADES COLETIVAS

Será disputada pelo sistema de cruzamento olímpico, conforme segue:

A. 02 (duas) EQUIPES

1. Será disputado no sistema de ida e volta (séries), 02 (dois) jogos:

B. 03 (três) EQUIPES.

1. Será formado um grupo único utilizando-se o ranqueamento e a disputada será no sistema de rodízio em turno único. A classificação final será efetuada pela pontuação das equipes ao final do turno.

Será disputada pelo sistema de cruzamento olímpico, conforme segue:

- ~~a) Jogo 01: 1ª melhor ranqueado x 4ª melhor ranqueado~~
- ~~b) Jogo 02: 2ª melhor ranqueado x 3ª melhor ranqueado~~
- ~~c) Jogo 03: perdedor jogo 01 x perdedor jogo 02 - decisão de 3º e 4º lugares~~
- ~~d) Jogo 04: vencedor jogo 01 x vencedor jogo 02 - decisão de 1º e 2º lugares~~

3. Alterar a redação do artigo 52 inciso III.

Art. 52. Estará automaticamente suspensa da partida subsequente na mesma modalidade/sexo, a pessoa física que:

~~III. No HANDEBOL for expulsa ou desqualificada, no caso de seguir relatório anexo à súmula;~~

III. No HANDEBOL for desqualificado (no caso de seguir relatório anexo à súmula).

4. Alterar o Anexo I - REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES:

ANEXO I

REGULAMENTOS ESPECÍFICOS DAS MODALIDADES

BASQUETEBOL

Legenda: Redações ~~tachadas~~ serão suprimidas, **redações em vermelho** são alterações ou inclusões.

11. O sistema de desempate será o seguinte:

- 11.1 Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- 11.2 Saldo de pontos (pontos pró – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- 11.3 Maior coeficiente de pontos *average* apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- 11.4 Maior coeficiente de pontos *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 11.5 Menor número de pontos contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 11.6 Sorteio.

Observações:

- a) Na hipótese da aplicação do critério de pontos *average*, dividir-se-á o número de pontos pró pelos pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;
- b) Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não conceder pontos, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem pontos concedidos a classificação pelo sistema *average*;
- c) Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não conceder pontos, será classificada a equipe que tiver a maior quantidade de pontos pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.
- d) Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 11.1.

12. Os casos omissos serão resolvidos pela Direção Geral / Comitê Organizador Estadual no evento.

FUTSAL

~~10. Nas Fases Semifinal e Final, os jogos deverão ter um vencedor, portanto, não poderão terminar empatados. No caso de empate no tempo regulamentar, serão adotados os seguintes procedimentos:~~

- ~~10.1 Para o desempate será disputada uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos jogados sem intervalos, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo;~~
- ~~10.2 Persistindo o empate ao término da prorrogação, serão realizadas cobranças de 05 (cinco) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal;~~

Legenda: Redações **tachadas** serão suprimidas, **redações em vermelho** são alterações ou inclusões.

~~alternadamente, a serem cobrados por todos os(as) alunos(as)-atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos;~~

~~10.3 Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executados da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.~~

10. O sistema de desempate será o seguinte:

10.1 Entre 02 (duas) equipes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- e) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g) Sorteio.

10.2 Entre 03 (três) equipes:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior coeficiente de gols *average* nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- c) Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- d) Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- e) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- h) Sorteio.

Observações:

- a) Na hipótese da aplicação do critério de gol *average*, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

- b) Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não conceder gol, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols concedidos a classificação pelo sistema *average*;
- c) Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não conceder gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.
- d) Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 10.1.

HANDEBOL

~~11. Nas fases Semifinal e Final, os jogos não poderão terminar empatados. Caso no tempo normal isto ocorra, serão adotados os seguintes procedimentos:~~

~~11.1 Para o desempate far-se-á uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos;~~

~~11.2 Persistindo o empate será realizada uma primeira rodada de 03 (três) cobranças de 07 (sete) metros para cada equipe com alunos(as)-atletas diferentes e cobranças alternadas. Cada equipe nomeia 03 (três) alunos(as)-atletas. Não é necessário que as equipes pré-determinem a sequência de seus alunos(as)-atletas. Os goleiros podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os(as) alunos(as)-atletas eleitos para participar. Alunos(as)-atletas podem participar no tiro de 07 (sete) metros como ambos, arremessadores e goleiros;~~

~~11.3 Persistindo o empate, cada equipe deve, novamente, nomear novos 03 (três) alunos(as)-atletas para uma segunda rodada de 03 (três) cobranças de 07 (sete) metros. Não poderão ser indicados os mesmos(as) alunos(as)-atletas da primeira rodada. Nesta segunda rodada, o vencedor será decidido logo que houver um gol de diferença, após cada equipe ter realizado o mesmo número de arremessos;~~

~~11.4 Persistindo o empate serão adotadas cobranças alternadas até que se haja um vencedor.~~

11. O sistema de desempate será o seguinte:

11.1 Entre 02 (duas) equipes:

- a) Confronto direto;
- b) Maior número de vitórias;
- c) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

Legenda: Redações **tachadas** serão suprimidas, redações em vermelho são alterações ou inclusões.

- d) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- e) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g) Sorteio.

11.2 Entre 03 (três) equipes:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior coeficiente de gols *average* nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- c) Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- d) Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- e) Maior coeficiente de gols *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f) Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g) Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- h) Sorteio.

Observações:

- a) Na hipótese da aplicação do critério de gol *average*, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;
- b) Quando, para cálculo de *average*, uma equipe não conceder gol, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols concedidos a classificação pelo sistema *average*;
- c) Quando, para cálculo de *average*, mais de uma equipe não conceder gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.
- d) Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, deverá reiniciar o critério de desempate no item 11.1.

VOLEIBOL

~~8. Os jogos serão disputados como segue:~~

Legenda: Redações **tachadas** serão suprimidas, redações em vermelho são alterações ou inclusões.



- ~~8.1 As Semifinais e a decisão de 3º e 4º lugares serão disputados em melhor de 02 (dois) sets vencedores.~~
~~8.2 Somente a partida final, será disputada em melhor de 03 (três) sets vencedores.~~

8. Os jogos serão disputados em melhor de 02 (dois) sets vencedores.

8.1 O sistema desempate será o seguinte:

- a) Confronto direto entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- b) Maior número de pontos entre as equipes empatadas na fase;
- c) Maior coeficiente de *sets average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d) Maior coeficiente de *pontos average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- e) Sorteio.

Observações:

1. Na hipótese da aplicação do critério de *sets ou pontos average*, dividir-se-á o número de sets ou pontos pró pelos sets ou pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior coeficiente;
2. Quando, para cálculo de *sets ou pontos average*, uma equipe não perder nenhum set ou ponto, é ela a classificada, pois é impossível a divisão por zero, assegurando à equipe sem sets ou pontos concedidos a classificação pelo critério de *sets ou pontos average*;
3. Quando, para cálculo de *sets ou pontos average*, mais de uma equipe não perder nenhum set ou ponto, será classificada a equipe que tiver o número de sets ou pontos mais positivos em todos os jogos disputados na fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.
4. Quando o empate for entre 03 ou mais equipes, e continuarem 02 equipes ainda empatadas e houver necessidade de classificar mais uma equipe, prevalecerá o critério de desempate estabelecido no item 8.1.

Dê-se ciência e cumpra-se.

Curitiba, 14 de agosto de 2021.

Cristiano Barros Homem d'El Rei
Diretor de Esportes

Emerson Luis Venturini de Oliveira
Coordenação de Esporte Rendimento

Ney de Lucca Mecking
Presidente da FPDU